

IDENTIFICATION

Section : Bachelier en informatique

Intitulé de l'UE : Activités professionnelles de formation

Code de référence : 750008U32D1

Nombre de périodes : 240

Nombre de crédits ECTS : 12

DESCRIPTION

Prérequis ou documents de référence pour une préparation préalable au cours :

En bachelier en informatique orientation développement d'applications : Stage d'intégration professionnelle

dans le respect des obligations notifiées dans le contrat, au travers de la rédaction d'un rapport de stage respectant les règles et usages de la langue française et en utilisant le vocabulaire technique adéquat,

- d'élaborer, de rédiger et de défendre un rapport d'analyse cohérent et complet, répondant à la problématique rencontrée au sein de l'entreprise ;
- de mettre en évidence des compétences techniques et méthodologiques spécifiques mobilisées ;
- de formuler des commentaires personnels mettant en évidence les liens entre sa formation et ses compétences professionnelles.

En « projet de développement SGBD »,

dans le respect des consignes données, en disposant d'une station informatique opérationnelle équipée d'un logiciel « Bases de données », d'un outil de développement et sur base d'un cahier des charges fourni par le chargé de cours et en utilisant les dernières techniques d'accès aux bases de données,

- d'élaborer et de défendre un dossier technique reprenant :
 - le schéma de la base de données,
 - l'expression des contraintes en langage usuel,
 - la documentation du code et la gestion des erreurs ;
- d'implémenter une base de données et l'intégrité des données;
- de programmer, de tester et de

En « projet de développement web »,

au départ d'un cahier des charges proposé par le chargé de cours, face à un environnement matériel ou virtuel et au logiciel adéquat et face à une structure informatique opérationnelle connectée à Internet, disposant des logiciels appropriés et de la documentation nécessaire, en utilisant le vocabulaire technique et l'orthographe adéquate, et en respectant les normes et standards en vigueur, en appliquant le responsive design

- de créer et d'exploiter des scripts clients basés sur des classes prédéfinies ;
- de créer et d'exploiter ses propres classes ;
- de créer et d'exploiter des scripts basés sur une bibliothèque tierce ;
- d'envoyer des informations venant du client vers le serveur et de les traiter ;
- de générer un ensemble de pages web contenant un système de navigation et un contenu dynamiques intégrant formulaires et résultats,
- d'implémenter, d'utiliser et de sécuriser une API.

Titres pouvant en tenir lieu

Attestations de réussite des unités d'enseignement « Stage d'intégration professionnelle : bachelier en informatique orientation développement d'applications », code n° 750007U32D1, « Projet de développement WEB » code 7534 30 U32 D3 et « Projet de développement

Finalités particulières :

Cette unité d'enseignement vise à permettre à l'étudiant :

- de mettre en œuvre des compétences techniques et humaines dans les conditions réelles d'exercice du métier de bachelier en informatique ;
- de développer une pensée critique ;
- de s'intégrer dans le milieu professionnel en participant à des tâches attribuées, tout en prenant en compte les aspects éthiques et déontologiques ;
- de s'informer et de s'inscrire dans une démarche de formation permanente ;
- de rédiger un rapport de stage conformément aux consignes établies ;
- de l'amener à choisir et préparer son épreuve intégrée.

Contenu du cours :

Stage en milieu professionnel de 240 périodes.

PERSONNEL(S) ENSEIGNANT(S)

Dieu Eddy

SUPPORTS

Documents administratifs et document PDF sur Moodle.

MODES D'ÉVALUATION ET ACQUIS D'APPRENTISSAGE

L'évaluation du stage prendra en compte :

- la **réalisation d'une présentation PowerPoint** ;
- la **présentation orale** de celle-ci ;
- l'**évaluation du maître de stage**.

La présentation PowerPoint devra comprendre :

- une présentation de la société ;
- une description de votre fonction au sein de celle-ci ;
- l'analyse d'un projet intéressant que vous avez réalisé durant le stage ;
- l'explication de la mise en œuvre de ce projet ;
- la finalisation du projet : tests, correction des bugs et déploiement ;
- une conclusion sur les compétences et les acquis que ce projet vous a apportés.

La présentation se déroulera **à distance**. Elle devra durer **15 minutes** et sera suivie d'environ **10 minutes de questions-réponses**.

UTILISATION DE L'IA

L'intelligence artificielle pourra être utilisée dans le cadre du stage, dans le respect de l'**AI Act** ainsi que des **règles internes de la société d'accueil**.