

IDENTIFICATION

Section : Bachelier en informatique

Intitulé de l'UE : Technique de gestion de projet

Code de référence : 750205U32D2

Nombre de périodes : 40

Nombre de crédits ECTS : 2

DESCRIPTION

Prérequis ou documents de référence pour une préparation préalable au cours :

Certificat d'enseignement secondaire supérieur (CESS)

Finalités particulières :

L'unité d'enseignement vise à permettre à l'étudiant :

- D'acquérir les principes de planification, organisation et suivi de projet ;
- D'estimer, pour un projet une durée, une planification, l'incidence des coûts directes et indirectes ;
- D'appliquer les outils et les techniques de gestion de projet.

Contenu du cours :

Chapitre 1 : Les fondamentaux

- Partie 1 : Qu'est-ce qu'un projet
- Partie 2 : Projets dans l'entreprise
- Partie 3 : Comment organiser un projet
- Partie 4 : Cas concrets

Chapitre 2 : Les outils de base

- Partie 1 : Fixer les objectifs d'un projet
- Partie 2 : Organiser des réunions efficaces
- Partie 3 : Le compte-rendu
- Partie 4 : Gérer la phase de démarrage
- Partie 5 : Cycle de vie d'un projet

Chapitre 3 : Les outils avancés

- Partie 1 : Périmètre du projet
- Partie 2 : Lots et responsabilités
- Partie 3 : Planification
- Partie 4 : Conception d'ensemble

Bibliographie :

PERSONNEL(S) ENSEIGNANT(S)

Ozcan Abdullah

METHODOLOGIE

Une première partie du cours est consacré à des séances ex cathedra dans lesquelles le chargé de cours présente les différents chapitres du cours aux étudiants.

Dans une seconde partie, les étudiants sont invités à travailler par groupe sur leur projet de ludification du cours de technique de gestion de projet. Il s'agit de séances de travail, où les étudiants peuvent également poser des questions à l'enseignant.

SUPPORTS

Slides projetés en cours (disponibles sur Moodle en PDF)

Documents complémentaires disponibles sur Moodle (PDF ou docx)

MODES D'ÉVALUATION ET ACQUIS D'APPRENTISSAGE

Acquis d'apprentissage :

Conformément aux acquis d'apprentissage indiqués dans le dossier pédagogique, pour atteindre le seuil de réussite, l'étudiant sera capable, à partir d'un scénario choisi par le chargé de cours et illustrant un cas simple de projet rencontré dans l'entreprise, en disposant de la documentation ad hoc, dans le respect des consignes données, et dans le respect des règles et usages de la langue française,

- D'appliquer les méthodes et outils de la gestion de projet pour le formaliser et le finaliser ;
- De rédiger un rapport argumenté décrivant et analysant les différentes phases de la construction de ce projet et d'estimer les délais de réalisation et les coûts.

Pour la détermination du degré de maîtrise, il sera tenu compte des critères suivants :

- Le niveau de cohérence : la capacité à établir une majorité de liens logiques pour former un ensemble organisé,
- Le niveau de précision : la clarté, la concision, la rigueur au niveau de la terminologie, des concepts et des techniques/principes/modèles,
- Le niveau d'intégration : la capacité à s'approprier des notions, concepts, techniques et démarches en les intégrant dans son analyse, son argumentation, sa pratique ou la recherche de solutions,
- Le niveau d'autonomie : la capacité à faire preuve d'initiatives démontrant une réflexion personnelle basée sur une exploitation des ressources et des idées en interdépendance avec son environnement.

Modes d'évaluation :

Les étudiants sont évalués dans le cadre d'un projet. Le projet consiste en la réalisation d'un jeu de société illustrant les concepts du cours de « gestion de projet technique ». Les modalités sont communiquées aux étudiants durant les séances de cours et sont repris dans un document sur Moodle.

En 1^{ère} session, 100% de la note de l'UE est déterminée par le projet (suivant la grille d'évaluation disponible également sur Moodle).

UTILISATION DE L'IA

L'utilisation de l'IA n'est pas autorisée

