

IDENTIFICATION	
Section :	Bachelier en informatique
Intitulé de l'UE :	Analyse informatique
Code de référence :	298222U31D2
Nombre de périodes :	60
Nombre de crédits ECTS :	4

DESCRIPTION
Prérequis ou documents de référence pour une préparation préalable au cours : En mathématiques, ◆ lire et interpréter des graphiques ; ◆ étudier un phénomène réel et traduire des tableaux de données sous forme graphique ; ◆ reconnaître une fonction dont le graphique est une droite ou une parabole et représenter graphiquement des fonctions du premier et du deuxième degré ; ◆ réaliser point par point le graphique de fonctions simples et y relever les zéros, le signe et la croissance. En français, ◆ résumer les idées essentielles d'un texte d'intérêt général et les critiquer ; ◆ produire un message structuré qui exprime un avis, une prise de position devant un fait, un événement,... (des documents d'information pouvant être mis à sa disposition). Finalités particulières :

L'unité d'enseignement vise à permettre à l'étudiant :

- ◆ de développer des comportements professionnels :
 - o développer des compétences collectives par le travail en équipe ;
 - o prendre conscience des compétences à développer pour répondre d'une manière appropriée à l'évolution des techniques et des besoins de la clientèle en ce domaine ;
- ◆ de mettre en œuvre, d'une manière appropriée, des techniques, des méthodes spécifiques, lors d'un projet informatique et de s'adapter à une méthode d'analyse informatique usuelle ;
- ◆ d'optimiser la capacité de réutilisation de son analyse pour des développements futurs ;
- ◆ de développer des compétences de base en vue de participer :
 - o à l'élaboration du dossier d'analyse,
 - o à la conception de solutions,
 - o à l'étude technique de la solution choisie en vue de sa réalisation.

Contenu du cours :

Bases de l'analyse informatique, UML 2, diagramme Entité-Relation.

Bibliographie :

PERSONNEL(S) ENSEIGNANT(S)

Dauvin Emmanuel

METHODOLOGIE

Cours magistral et exercices

SUPPORTS

Les slides du cours sont disponibles sur le site Moodle du cours

MODES D'ÉVALUATION ET ACQUIS D'APPRENTISSAGE

Examen écrit

Pour atteindre le seuil de réussite, l'étudiant sera capable : à partir d'un cas réel et concret,

- ◆ de mettre en œuvre une stratégie cohérente de résolution de problème en faisant preuve d'appropriation des concepts méthodologiques et technologiques à chaque étape du cycle de vie du projet informatique ;
- ◆ de choisir, de construire et de représenter le(s) modèle(s) correspondant(s) en utilisant une notation adaptée ;
- ◆ de respecter les règles de modélisation et les spécifications du problème ;
- ◆ de justifier la démarche et les choix mis en œuvre.

Pour la détermination du degré de maîtrise, il sera tenu compte des critères suivants :

- ◆ le niveau de cohérence : la capacité à établir une majorité de liens logiques pour former un ensemble organisé,
- ◆ le niveau de précision : la clarté, la concision, la rigueur au niveau de la terminologie, des concepts et des techniques/principes/modèles,
- ◆ le niveau d'intégration : la capacité à s'approprier des notions, concepts, techniques et démarches en les intégrant dans son analyse, son argumentation, sa pratique ou la recherche de solutions,
- ◆ le niveau d'autonomie : la capacité à faire preuve d'initiatives démontrant une réflexion personnelle basée sur une exploitation des ressources et des idées en interdépendance avec son environnement.

UTILISATION DE L'IA

Interdite dans le cadre de ce cours.