

IDENTIFICATION	
Unité de formation : Environnement et Technologie Web Activité d'enseignement : Environnement et Technologie Web	Section : Web A
	Nombre de crédits ECTS : 4
	N°UE : 1374
Dossier pédagogique : 753404U32D2	Unité déterminante : NON

DESCRIPTION
<b>Capacités préalables requises : C.E.S.S. ou test d'entrée</b>
<p><b>Contenu du cours :</b></p> <p>Introduction à Internet</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Qu'est-ce que Internet ?</li> <li>- Qu'est-ce que le web ?</li> <li>- Les services offerts par Internet</li> </ul> <p>Comment se connecter à Internet ?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Matériel et ressources nécessaires</li> <li>- Choisir un navigateur</li> </ul> <p>Historique</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Internet toute une histoire</li> <li>- Les conséquences de la révolution Internet</li> <li>- Les défis des entreprises</li> </ul> <p>Les métiers du web</p> <p>Comment se connecter à Internet ?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Matériel et ressources nécessaires</li> <li>- Choisir un navigateur</li> </ul> <p>Comment fonctionne Internet ?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Principe général et définitions</li> </ul> <p>Histoire du design et du graphisme</p> <p>Typographie : histoire et contexte</p> <p>Les standards du web</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pourquoi mettre en place des standards ?</li> <li>- Quels sont ces standards ?</li> </ul> <p>La Cybercriminalité</p> <p>UX Design</p> <p>Responsive web design</p> <p>Gamification</p> <p>Intégrer les réseaux sociaux</p>

Accessibilité d'un site web

**Acquis d'apprentissage:**

Pour atteindre le **seuil de réussite**, l'étudiant sera capable :

*Face à une structure informatique opérationnelle connectée à internet, disposant des logiciels appropriés, et de la documentation nécessaire, en utilisant le vocabulaire technique et l'orthographe adéquate et à partir d'un cahier des charges proposé par le chargé de cours.*

- ◆ D'identifier, de choisir et d'utiliser un service web en vue de sa diffusion
- ◆ De partager les informations au sein du groupe

Pour la détermination du **degré de maîtrise**, il sera tenu compte des critères suivants :

- ◆ Le degré de maîtrise de l'orthographe de la langue française utilisée
- ◆ Le degré de clarté et de la précision dans l'utilisation du vocabulaire technique
- ◆ Le niveau de pertinence des informations diffusées
- ◆ Le degré de cohérence de la structuration des contenus.

**Bibliographie :**

**PERSONNEL ENSEIGNANT**

Mr Michaël Saliez

**METHODOLOGIE**

(quels supports pédagogiques utilisez-vous ?, quelle est la méthode utilisée ?)

**A définir par le professeur**

**MODES D'EVALUATION**

(répartition des points + type d'évaluation : continue, finale (orale / écrite), ...)

**A définir par le professeur**

L'évaluation consistera en la remise d'un rapport concernant un service web ou autre sujet lié au contexte dans lequel évolue actuellement le web (ex : L'UX design, La gamification, Le responsive web design, la curation de contenu, le référencement, l'accessibilité,...). Ce rapport devra être présenté oralement et par écrit et diffusé à l'ensemble du groupe classe.