



### ●●● Débouchés

- Services publics ou privés
- Entreprises industrielles
- Sociétés de services
- Agences de communication
- Sociétés de production audiovisuelle

### ●●● Organisation

Les cours sont regroupés par unités d'enseignement qui constituent la grille-horaire.

Les unités d'enseignement sont réparties selon les groupes A et B sur une durée de 2 ans minimum (possibilité d'étaler son parcours de formation...).

Les unités d'enseignement doivent impérativement être suivies dans un ordre fixé par l'organigramme.

La réussite de chacune des unités d'enseignement donne lieu à la délivrance d'une attestation de réussite.

Toutes les attestations obtenues sont capitalisables pour donner droit à la présentation de l'épreuve intégrée.

La réussite de l'épreuve intégrée associée aux attestations de réussite confèrent le titre de **BREVET D'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR DE WEBDESIGNER**



Chaussée de Binche 159  
7000 MONS

☎. 065/40.41.92 - 📠. 065/40.41.99  
info@iramps.be - www.iramps.be

- Enseignement en soirée et le samedi
- Enseignement modulaire
- Accessible en 2 ans
- Diplôme homologué par la Fédération Wallonie-Bruxelles



### ●●● Champ d'activités

En utilisant des outils informatiques, le **Webdesigner** réalise des éléments graphiques fixes ou animés, en 2 ou 3 dimensions, en respectant le schéma de navigation du site et sa charte graphique après avoir participé à la définition de celle-ci.

Il assure, si nécessaire, des retouches graphiques et est toujours en recherche de nouvelles idées et créations. Il recherche un juste milieu entre l'esthétique et les possibilités techniques.

Il dispose de connaissances techniques suffisantes pour dialoguer avec des responsables de projets ou des responsables informatiques. Dans le cadre de sa fonction, il fait preuve d'une maîtrise suffisante dans des domaines comme le graphisme, la communication visuelle et multimédia, l'ergonomie, l'interactivité, les techniques d'animation avancées, la législation.

Il propose identités visuelles, interfaces et chartes graphiques pour les sites web. Il travaille en concertation étroite avec l'équipe éditoriale afin de répondre aux attentes des utilisateurs et de leur permettre de trouver facilement l'information pertinente.

Il se forme sans cesse aux nouvelles technologies et aux nouveaux standards du web.

Il développe des qualités de communicateur, y compris avec la clientèle, et est capable de s'exprimer dans une autre langue nationale ou internationale.

### ●●● Tâches

En tenant compte des normes en vigueur et des règles déontologiques appliquées au web et en utilisant l'environnement informatique, pour répondre de manière créative et esthétique aux exigences du cahier des charges, en veillant à assurer une ergonomie optimale adaptée aux utilisateurs et aux médias :

- Rechercher et exploiter l'information nécessaire à l'animation et à la maintenance d'un site web;
- Créer et articuler des éléments graphiques et interactifs;
- Utiliser les fonctionnalités et les commandes évoluées de logiciels de création et d'animation graphiques;
- Créer des navigations logiques, claires et interactives pour apporter des solutions multimédia innovantes à intégrer aux sites web;
- Assembler les éléments statiques et interactifs d'un site web en intégrant les éléments des maquettes graphiques et en veillant à la compatibilité avec les navigateurs et les médias ainsi qu'aux exigences du référencement;
- Assurer la veille technologique et graphique.

### ●●● Cours du brevet webdesigner

Unités d'enseignement		ECTS
Bases des réseaux	40 p	4
Environnement et technologies	40 p	4
Ergonomie et communication	120 p	11
CMS - Niv 1	40 p	4
Création de sites web statiques	160 p	16
Technique de l'image	160 p	16
Approche développement	120 p	10
CMS - Niv 2	40 p	4
Activités professionnelles de formation	240 p	8
Projet web multimédia et interactif	160 p	16
Veille technologique	40 p	4
Technique de l'audio et de la Vidéo	40 p	4
Langue en situation appliqué à l'ens sup UF 2 Anglais	80 p	7
Epreuve intégrée	120 p	12