

IDENTIFICATION	
Intitulé de l'Unité d'Enseignement : Informatique Tableur	Niveau d'études : A
	Nombre de crédits ECTS : 4
Nombre de périodes : 50	N°UE : 1272 Code de référence : 754510U32D1

DESCRIPTION
<p>Prérequis : C.E.S.S. ou test d'entrée</p>
<p>Documents de référence pour une préparation préalable au cours :</p>
<p>Objectifs : Capacités terminales : Pour atteindre le <u>seuil de réussite</u>, l'étudiant sera capable :</p> <p><i>dans des situations de gestion d'informations issues de la vie professionnelle, à l'aide d'un système informatique opérationnel connu, dans le respect des consignes données,</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ AA1 : De mettre en oeuvre de manière adéquate, les fonctionnalités d'un logiciel tableur en réalisant au minimum les opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Effectuer des opérations mathématiques à l'aide de formules et fonctions - Mettre en forme et en page les données et les résultats obtenus - Traiter les données - Représenter les données sous forme de graphique ou de tableaux dynamique
<p>Contenu du cours :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) LES COMPOSANTS DU SYSTÈME INFORMATIQUE (HARDWARE ET SOFTWARE) 2) LE SYSTÈME D'EXPLOITATION (INTERFACE, FONCTIONNALITÉS DE BASE, ...) 3) LA GESTION DES FICHIERS ET RÉPERTOIRES (NOMMER, COPIER, DÉPLACER, CRÉER, SUPPRIMER, ...) 4) PRÉSENTATION DE L'INTERFACE D'UN LOGICIEL TABLEUR (NOTIONS DE FEUILLES ET DE CLASSEUR) 5) CRÉATION D'UN TABLEAU 6) GESTION DES CELLULES (FUSION, FRACTION, REDIMENSIONNEMENT DES LIGNES ET COLONNES, ...) 7) MISE EN FORME D'UN TABLEAU (TRAME DE FOND, BORDURE, POLICE, COULEURS, ALIGNEMENTS, ...) 8) SAUVEGARDE D'UN CLASSEUR 9) MODIFICATION D'UN TABLEAU (INSERTION, DÉPLACEMENT, SUPPRESSION DE LIGNES ET COLONNES, ...) 10) LE FORMATAGE DE CELLULES (MONÉTAIRE, NOMBRE, DÉCIMALES, ALIGNEMENTS...) 11) LES FORMULES SIMPLES (ADDITION, SOUSTRACTION, MULTIPLICATION, DIVISION, POURCENTAGES) 12) PARAMÉTRER ET LANCEMENT UNE IMPRESSION 13) TRI CROISSANT ET TRI DÉCROISSANT 14) LES FONCTIONS (LOGIQUE, SOUS-TOTAL, EXPOSANTS, MOYENNE, NBVAL, ...) 15) QUELQUES FONCTIONS FINANCIÈRES 16) NOMMER DES CELLULES ET DES GROUPES DE CELLULES 17) INSÉRER UN EN-TÊTE ET UN PIED DE PAGE 18) PROTÉGER UN CLASSEUR PAR UN MOT DE PASSE 19) LES TABLES D'HYPOTHÈSE

- 20) LES CONSOLIDATIONS ET SYNTHÈSES
- 21) CRÉATION DE DOCUMENTS MODÈLES
- 22) CRÉATION DE GRAPHIQUES
- 23) TABLEAUX CROISÉS DYNAMIQUES
- 24) LES GRAPHIQUES CROISÉS DYNAMIQUES
- 25) LES FONCTIONS DE BASE DE DONNÉES

Bibliographie :

PERSONNEL(S) ENSEIGNANT(S)

Mr Michaël Saliez
Chargé de cours (WEB, CPT, IMO, GEI, AUT)
Graphiste – UX designer
Gradué en publicité + CAP
Artiste

METHODOLOGIE

Appropriation des acquis au travers divers travaux réalisés en classe. Certains travaux sont réalisés de façon synchrone avec l'enseignant. D'autres sont à réaliser en autonomie afin de mettre en pratique les fonctionnalités abordées précédemment. L'ensemble des travaux réalisés en même temps que l'enseignant sont disponibles au format vidéo de façon à permettre à l'étudiant de revoir les manipulations vues en classe.

MODES D'EVALUATION

L'évaluation consistera à la résolution d'un cas pratique nécessitant l'exploitation des fonctionnalités vues en classe et permettant d'attester l'acquisition des acquis d'apprentissage