

IDENTIFICATION	
Intitulé de l'Unité d'Enseignement :	Niveau d'études : B
Projet de développement Web	
	Nombre de crédits ECTS : 10
Nombre de périodes : 100	N°UE : 1210
	Code de référence : 7534 30 U32 D1

DESCRIPTION

Prérequis :

Face à une structure informatique opérationnelle connectée à Internet, disposant des logiciels appropriés et de la documentation nécessaire, en utilisant le vocabulaire technique et l'orthographe adéquate, en respectant les normes et standards en vigueur, sur base d'un cahier des charges technique proposé par le chargé de cours, comprenant au moins l'intégration des feuilles de styles et le respect de la sémantique,

- Réaliser des pages statiques, compatibles avec au minimum un navigateur récent du marché (Internet Explorer, Safari...);
- Transférer et tester ces pages statiques sur un serveur.

Titre pouvant en tenir lieu:

Attestation de réussite de l'UF « Web : principes de base » code 7534 29 U32 D1, classée dans l'enseignement supérieur économique de type court.

Objectifs:

Pour atteindre le seuil de réussite, l'étudiant sera capable : au départ d'un cahier des charges proposé par le chargé de cours, face au matériel et au logiciel adéquat et face à une structure informatique opérationnelle connectée à Internet, disposant des logiciels appropriés et de la documentation nécessaire, en utilisant le vocabulaire technique et l'orthographe adéquate, et en respectant les normes et standards en vigueur,

- de créer et d'exploiter des scripts clients basés sur des classes prédéfinies ;
- de créer et d'exploiter ses propres classes ;
- de créer et d'exploiter des scripts basés sur une bibliothèque tierce ;
- d'envoyer des informations venant du client vers le serveur et de les traiter ;
- de générer un ensemble de pages web contenant un système de navigation et un contenu dynamiques intégrant formulaires et résultats.

Pour la détermination du degré de maîtrise, il sera tenu compte des critères suivants :

- les techniques de programmation utilisées,
- le degré de pertinence des commentaires dans le code,
- la lisibilité du code,
- le niveau de fiabilité des tests,
- le degré d'autonomie atteint.

Contenu du cours :

Programmation côté client - Front-end

- Javascript
 - Historique
 - Mise en œuvre
 - Les variables
 - Instructions conditionnelles
 - Instructions itératives
 - Fonctions

- Objet JS
- Tableaux
- Manipulations de chaine de caractères
- La POO en JS
- Le DOM
- JQuery
 - Principes et mise en œuvre
 - Les sélecteurs
 - · Les évènements
 - Les animations
 - Chargement de contenu
- XML
 - XML et JavaScript
- XML et Jquery
- Json
 - Json et JavaScript
 - Json et Jquery
- AJAX
 - Généralités
 - Mise en œuvre
- REGEX
 - Généralités
 - Fonctionnement
 - Utilisation avec JS
- FrameWork JS VueJS
 - Mise en œuvre
 - Vue Cli

Programmation côté serveur - Back-end

- . PHP
 - Généralités
 - Fonctionnement
 - Syntaxe
 - Les variables
 - Tableaux
 - Instructions conditionnelles
 - Instructions itératives
 - PHP et HTML
 - Fonctions
 - Manipulations de chaine de caractères
 - Utilisation de REGEX
 - Les fichiers
 - Php et les formulaires html
 - La POO
 - · Interface, traits, autoload et namespace
 - Cookies
 - Sessions
- Base de données / XML / JSON
 - Php et mySQL
 - Php, PDÓ et mySQL
 - Php et XML
 - Phpo et Json
- PHP, JSON, JQUERY, AJAX
 - Mise en œuvre
- WS
- SOAP
- REST
- Composer
 - Installation et Utilisation
 - Exemple d'utilisation
- MVC
 - Généralité
 - Étude d'une réalisation en MVC

Bibliographie:

- https://developer.mozilla.org/fr/
- https://general.developpez.com/cours/
- https://openclassrooms.com/fr/
- https://www.javascript.com/
- https://www.php.net/
- https://getcomposer.org/
- https://vuejs.org/
- https://jquery.com/
- PHP, MSQL AJAX Brice-Arnaud GUÉRIN
- PHP 5 Avancé Eric DASPET / Cyril Pierre DE GEYER
- PHP 7 : Cours et exercices Engels, Jean
- Web 2.0 Ajax et PHP Jean Marie DEFRANCE
- Services Web avec SOAP, WSDL, UDDI, ebXML... Jean-Marie CHAUVET

PERSONNEL(S) ENSEIGNANT(S)

Mr Eddy Dieu

MÉTHODOLOGIE

Le cours est fourni en fichier pdf, accompagné de nombreux exemples de codes sources. Des exercices complémentaires sont réalisés pendant et en dehors des cours.

MODES D'ÉVALUATION

L'évaluation est basée sur la réalisation de deux travaux qui seront déployés sur un serveur Web